

# Agility 2001 en de module 2016

## Inleiding

Het programma agility 2001 zelf werd niet aangepast. Een nieuwe versie wordt verwacht voor seizoen 2017. De werkwijze van distributie via Dropbox (vroeger via CD-rom) wordt behouden zoals vorig jaar.

Nieuw is de module om de gegevens **vanuit Smarter te importeren** en om een **weekend-wedstrijd-cataloog samen te stellen**. Deze nieuwe module wordt eveneens via Dropbox verdeeld.

Nieuw is ook de intentie om **meermaals tijdens het jaar updates te voorzien** van de database.

In de Dropbox is ook plaats voorzien **waar clubs hun databank kunnen deponeren**, wanneer niemand van het team aanwezig is op hun wedstrijd. Het team dat de databanken verzamelt bestaat uit Ronny, Wilfried, Michel en Alain.

Met de Vergadering der Afgevaardigden (VdA) is overeengekomen dat het inschrijven via MyKKUSH enkel wordt verplicht voor de TAP, dit om controle over het verplicht vooraf behaalde Soc-brevet toe te laten. Voor agilitywedstrijden mag het inschrijven verder verlopen via Smarter Agility. Meer nog, het inschrijven via Smarter wordt de enige geldige weg.

## Dropbox

Clubs krijgen via een uitnodiging per mail toegang tot de Dropbox.

In de Dropbox zal alles te vinden zijn:

- Installatiebestanden voor het programma Agility 2001;
- Installatiebestanden voor de nieuwe module "import Smarter en Cataloog Weekend";
- Updates van de databank (meermaals per jaar, zal tevens per mail aangekondigd worden);
- Alle handleidingen;
- Plaats om de resultaten na de wedstrijd te uploaden.

In de Dropbox krijgen de clubs enkel leesrechten, behalve de map waar je de upload na de wedstrijd moet plaatsen

## Agility 2001

Het is best om je oude programma te de-installeren. Installeer daarna het programma opnieuw. Gebruik hiervoor de installatiebestanden vanuit de Dropbox die je vooraf kopieert naar een map op je harde schijf.

### **Belangrijk!**

Bij de installatie moet je de standaard locatie aanpassen! Het programma wil de installatie in de map "C:\program files\" uitvoeren, maar na Windows XP wordt dat niet meer toegelaten.

De plaats die je ingeeft zal bij voorkeur deze zijn:

C:\Users\Public\

Onthoud goed waar je het programma hebt geïnstalleerd want je zal tijdens het gebruik van de nieuwe module vaak naar deze map moeten verwijzen!

Bij het openen van het programma wordt je licentienummer gevraagd. Dit nummer heb je ooit gekregen met de CD-rom bij de aankoop van je licentie, maar je kan het ook vinden in Dropbox. Kopieer en plak de licentienummer vanuit de Dropbox. Zo maak je zeker geen fouten.

## Weekend module

De weekendmodule is geen noodzakelijke functie, je kan een weekend ook met het standaard programma verwerken, maar dan mis je natuurlijk alle voordelen. De weekendmodule is ontwikkeld om papier en werk te besparen:

- Honden die beide dagen deelnemen krijgen één loopnummer voor beide dagen, waardoor je al honderden afdrukken bespaart;
- De uitnodigingsbrief omvat de informatie voor beide dagen, dus opnieuw een fameuze papierbesparing.

### **Belangrijk!**

Je moet in agility 2001 op beide dagen dezelfde aanvangsuren vermelden voor beide dagen. Het is niet mogelijk om rekening te houden met inschrijvingen waar een andere geleider werd opgegeven voor zaterdag en zondag.

Je moet de groepen nummers beheren. Zo worden er nummerreeksen voorbehouden voor elke graad en klasse. De nummering loopt daarbij standaard op boven 1000. Die reeksen kun je zelf aanpassen, als je weet hoeveel honden per graad en klasse deelnemen. Dit kan je gemakkelijk uitzoeken in de export van Smarter. Zo kun je vermijden dat er te grote gaten blijven tussen de verschillende nummers.

Je importeert dus alle inschrijvingen van Smarter voor beide dagen (2 importen) Daarna maakt de module automatisch een catalogo aan waarbij honden maar één nummer toegekend krijgen voor

beide dagen. Je kan met deze module de loopnummers en infobrieven afdrukken (of via PDF verwerken per mail)

## Import Smarter Agility

De importmodule geeft je de mogelijkheid om in weinig tijd alle honden in te brengen in het programma. Je spaart dus dagen werk uit. Hoe langer je wacht met deze import, hoe minder werk je zal hebben. Immers gebeuren er nog veel aanpassingen in Smarter (veranderingen van graad, geleider of school). Eens je de import hebt uitgevoerd, worden de wijzigingen in Smarter niet meer overgenomen. Je moet daarna alle wijzigingen manueel aanpassen. De import kan best uitgevoerd worden tijdens de week vóór het weekend waarop je de uitnodigingen wil verdelen.

### **Belangrijk!**

Je moet de export van Smarter nog wat modificeren:

- Het export-bestand van Smarter is een csv-bestand. Je moet dit bestand met Microsoft Excel openen en na bewerking opslaan als een XLS of XLSX bestand;
- Het Excel werkblad moet de naam "sheet1" krijgen;
- De kolom "grade" moet in het formaat "tekst" gezet worden;
- De kolom "licentie" moet nagekeken worden. Lege velden mogen niet voorkomen. Je mag hier natuurlijk het juiste licentienummer invullen, maar eender welke inhoud is mogelijk.

Bij de import worden niet alle gegevens overgenomen. De module gebruikt het licentienummer, de chipnummer en de combinatie "naam hond + naam geleider" om te identificeren over welke hond het gaat. Maar de eigenlijke import is beperkt tot de naam van de hondenschool, de graad van de hond en de status van de betaling. (vermoedelijk wordt ook rekening gehouden met de naam van de geleider maar dit werd niet vermeld op de Franse demonstratie)

Alle andere informatie vanuit Smarter wordt genegeerd. (categorie, sex, volledig adres, e-mail, geboortedatum, ras, en stamboom)

Om te weten welke honden zich inschrijven gaat de module in eerste instantie kijken naar het licentienummer. Als dat niet in het Agility 2001 bestaat, wordt naar het chipnummer gezocht en ten slotte naar de combinatie naam hond + naar geleider (wel is hier strikt identieke naamgeving vereist, geleider moet bestaan uit 1. voornaam + 2. achternaam)

Alle andere honden komen in een foutenbestand en dit kan je handig manueel wegwerken vanuit de nieuwe module.

Je kan in deze module ook handig zoeken naar dubbele honden (Smarter laat (liet) toe dat eenzelfde licentienummer tweemaal inschrijft voor eenzelfde wedstrijd)

Na dit alles te hebben verwerkt kan je alles importeren. Nieuwe honden moet je zoals vroeger volledig manueel aanmaken in het programma.

Doordat Smarter geen sluitende oplossing biedt voor de inschrijvingen van junioren en kadetten en de betaling hiervoor, moet je die nadien in het programma manueel bijwerken.

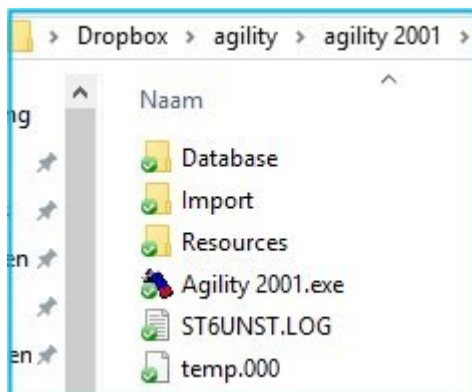
## Up-to-date houden van je database

Er wordt geen rekening gehouden van de gegevens die in Smarter staan, zoals adressen, naam van de hond, stamboomnummer, geboortedatum edm. De Sectie 4c krijgt vanaf heden alle gegevens van Sint Hubertus, telkens wanneer er een nieuw werkboekje wordt aangevraagd. Indien je adres wijzigt, of er staan andere fouten op de sticker van je werkboekje, dan moet je dat aan Sint Hubertus melden, maar liefst ook aan de Sectie. Zo wordt het sneller opgenomen in de update.

Michel Liekens heeft zich de afgelopen maanden bezig gehouden met het vergelijken van alle gegevens van Sint Hubertus en de database Agility 2001. Dus de vele fouten die jaren meeliepen met de databank zijn nu met versie 2016 bijgewerkt. Periodiek zullen alle wijzigingen gedeponerd worden in de Dropbox, waarbij alle clubs een mail krijgen om de update uit te voeren.

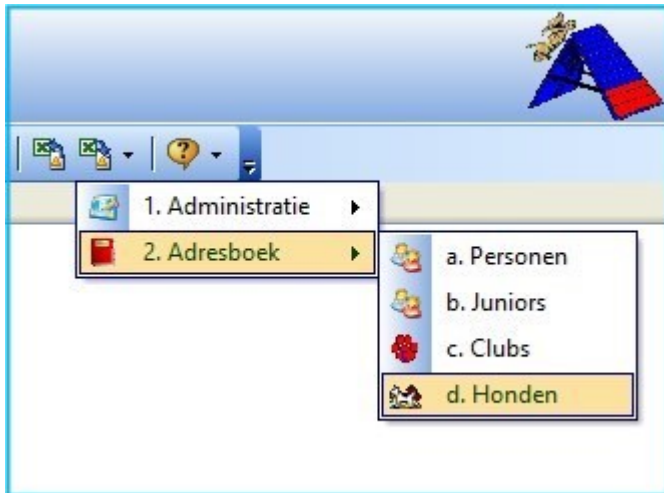
### Hoe een update uitvoeren:

Kopieer het updatebestand vanuit Dropbox naar de map "Import" die je vindt onder de map "Database".



Ga daarna naar uw programma "agility 2001"

Als er gegevens klaar staan dan wordt de importknop actief.



Bij het importeren moet je zeer strikt de volgorde aanhouden. Je kan immers geen personen importeren, voordat hun postcodes werden geïmporteerd. Dus eerst beginnen met 1a dan 1b, ... tenslotte 2.d honden als laatste.

## Een blik vooruit naar 2017

De Sectie 4c is overeengekomen met de VdA dat MyKKUSH in de huidige vorm niet geschikt is voor de agilitycompetitie. Het werken met deze module zou vastlopen op een aantal zaken die niet van toepassing zijn in agility maar vooral op zaken die ontbreken.

Er is overeengekomen dat de inschrijvingen mogen blijven lopen met Smarter Agility. Aan Kurt is gevraagd om de foute input van data door spelers in Smarter **meer aan regels te verbinden** en de invoer van sommige velden verplicht te maken (vb chipnummer).

Er zal een nieuw programma gemaakt worden (tegen seizoen 2017) dat enkele tekortkomingen van het huidige zal verbeteren. Zo zal het veranderen van de SPT (Standaard Parcours Tijd) nadat reeds enkele honden gelopen hebben, niet meer tot gevolg hebben dat alle reeds ingebrachte resultaten gewist moeten worden.

## Nice to have (beschouwing door Gert)

Natuurlijk zijn er tal van wensen die hopelijk kunnen opgenomen worden in het programma van 2017:

1. Een betere samenwerking met Smarter zodat de importmodule veel eenvoudiger kan verlopen (rechtstreeks importeren van de Smarter-csv)
2. Een betere werking van het programma voor weekend wedstrijden. De geleider van de hond wil al eens veranderen tijdens het weekend. Dit kan nu niet voor het afdrukken van de

catalogoog op zaterdagavond. Zo moet het veld geleider gekoppeld worden aan de datum, evenals de graad. Past men de gegevens nu aan voor de zondag dan veranderen die mee voor de gegevens van zaterdag. Een export van de resultaten zal daardoor fouten bevatten.

3. Een mogelijkheid voorzien om estafettes te verwerken, dus teamnummers toekennen aan honden zodat het programma automatisch een rangschikking maakt van de resultaten per team samengeteld.
4. De mogelijkheid voorzien om grote aantallen buitenlandse spelers te importeren vanuit Smarter. Met de huidige import worden er geen honden verwerkt die nog niet aanwezig zijn in het programma. Vooral voor buitenlanders zal je veel werk hebben omdat eerst de postcodes moeten aangemaakt worden, daarna de eigenaars en dan pas de honden.
5. De mogelijkheid voorzien om elektronische timing rechtstreeks te koppelen, waardoor het 2x overschrijven (van klok naar briefje en van briefje in het programma) vermeden wordt.
6. Het invoer schrijfbriefje wijzigen zodat het ook "live" kan worden gebruikt. Tijdens de run moet je kunnen klikken op [+1 fout] en [+1 weigering] en daarna, als de hond is gearriveerd, pas de tijd invullen. In het huidige briefje moet je eerst de tijd invullen en pas daarna de fouten.

Parkoers : <input type="text" value="Team Parcours"/>	
Gr./Cat. : <input type="text" value=""/> % <input type="text" value=""/> %	
M.P.T. : <input type="text" value="60"/>	
Nummer : <input type="text" value=""/>	
Tijd :	<input type="text" value=""/>
S.P.T. :	<input type="text" value="40"/>
Tijdsfouten :	<input type="text" value="0"/>
<b>Parkoers Fouten en Weigeringen</b>	
Fouten :	<input type="text" value=""/>
Weigeringen :	<input type="text" value=""/>
Totaal :	<input type="text" value="0"/>
<input type="button" value="OK"/>	

results

find course:

courseID:  M S Y N SPT:

courseName:  MPT:

judge:  length:

---

number:

faults:

refuges:

time:

Record: 48 van 58 | Geen filter | Zoeken

- De mogelijkheid om een continu aangepaste rangschikking weer te geven. Indien gebruik zal gemaakt worden van extra schermen, of rechtstreeks via internet, kan de tussenstand van een parcours continu gevolgd worden. Dit maakt het voor toeschouwers veel meer aantrekkelijk.



- Het gebruik van relationele tabellen beperken, zodat je in één scherm een volledig nieuwe eigenaar, geleider en hond kan aanmaken.
- Een eenvoudige export van de resultaten vanuit de toepassing, uit te voeren wanneer er internet connectie is (wat in 2017 zo goed als altijd het geval zal zijn)
- Het programma bruikbaar maken voor andere vormen van wedstrijden, zoals een EO-selectie waar de selectie op 3 parcours moet worden uitgerekend. Of voor de Trophy, waar je resultaten per land moet samentellen.

## Toekomstvisie (door Gert)

De ideale wereld bestaat uit een administratief programma en een wedstrijdprogramma. Het wedstrijdprogramma bevat geen gegevens meer van honden en geleiders. De gegevens van het administratief programma (Smarter Agility 2.0) worden vastgelegd door de gegevens van Sint Hubertus (alle gegevens van de hond en eigenaar), aangevuld met gegevens die door de Sectie 4c wordt beheerd (Hondenschool, klasse en graad) en enkele gegevens die door de gebruiker kunnen aangepast worden (email, adres, geleider en juniors).

Alle werkzaamheden, voorafgaand op de wedstrijd, worden in het administratief programma uitgewerkt, zoals het inschrijven, de betalingen opvolgen, de wijzigingen van geleider en graad, het maken van de catalogoog (=toekennen van de loopnummers) en het versturen van de brieven en nummers.

De import naar het wedstrijdprogramma gebeurt pas de dag voor de wedstrijd. In dit programma kunnen enkel nog de wijzigingen gebeuren die 's morgens worden meegedeeld.

Het wedstrijdprogramma stuurt online (indien voorhanden) de resultaten door naar een website. Geïnteresseerden die thuis de wedstrijd volgen of gewoon in hun tent zitten kunnen volgen hoeveel honden er reeds gelopen hebben.

Het wedstrijdprogramma registreert de uitslagen en maakt de rangschikking, waarna alle uitslagen in een eenvoudige upload terug naar het administratief programma gaan. Hier kunnen de uitslagen en rangschikkingen geraadpleegd worden en zal de catalogoog verstuurd worden aan de betrokken instanties.

Papier wordt enkel nog gebruikt voor het afdrucken van loopnummers, vooraf door de spelers zelf of via het secretariaat ter plaatse.

*And the dream goes on ...*